



FAQ:リッチクライアント開発の 悩みにズバリ解答!

パネリスト:

アクシスソフト 山形浩一氏
アドビシステムズ 小島英揮氏
ブレインセラーズ・ドットコム 柳下剛利氏
マイクロソフト 近藤和彦氏
マクロメディア 須賀正明氏

モデレータ:

アットマーク・アイティ 新野淳一

アジェンダ

1.
クライアント/サーバとはどこが違う?
2.
本当のところ開発効率は何?
3.
ユーザビリティ向上の秘訣は何?
4.
会場からの質問
(時間が許せば...)



<http://www.atmarkit.co.jp/>

クライアント / サーバとはどこが違う？

- クライアントPCにモジュールやプラグインの配布が必用だとしたら、クライアント / サーバと手間があまり変わらないのでは？
- 今後はリッチクライアントが専用クライアント化していくと思うか？



<http://www.atmarket.co.jp/>

本当のところ、開発効率化は？ (1)

- すでにJavaや.NETで作ったWebアプリケーションがある。これを移行するのにどれくらいの変更が必要？ 期間と費用は？
- 通常のWebアプリを作るのと単純に比較できるか？
- すでにJavaやVBのエンジニアがいる。彼らに技術を覚えてもらうのに、教育期間はどれくらいかかる？



<http://www.atmarket.co.jp/>

本当のところ、開発効率化は？（2）

- 動作検証はどのようになっているのか？
- 標準化の動向は？
- Eolas社の特許へのリッチクライアントへの影響は？



<http://www.atmarkit.co.jp/>

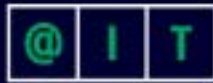
よいユーザビリティの実現の秘訣は？

- ユーザビリティの向上になにが必要か？
 - 画面について
 - 帳票について
 - そのほかの要素



<http://www.atmarkit.co.jp/>

自分戦略をつかめ



atmarkIT

<http://www.atmarkit.co.jp/>